

ビブリオバトル

この本で行いました！

生徒使用本一覧



1班@1年生①

書名	著作者名	蔵書	備考
そして五人がいなくなる	はやみねかおる	○	
転生したらドラゴンの卵だった ～最強以外目指さねえ～	猫子MAJI 柳田	×	
星の王子さま	サン=テグジュペリ	○	
戦う理由	野村忠宏	×	
准教授・高槻彰良の推察	澤村御影	×	班チャンプ



2班 1年生②



書名	著作者名	蔵書	備考
文豪ストレイドッグス DEADAPPLE	岩畑ヒロ	×	
きみはポラリス	三浦しをん	○	
被虐のノエル	諸口正巳	×	
ここに死体を捨てないでください!	東川篤哉	○	班チャンプ 大会チャンプ
怠けてるのではなく、充電中です。	ダンシングスネイル	×	

3班 2年生①



書名	著作者名	蔵書	備考
86-エイティシックス-	安里アサト	×	
烏は主を選ばない	安部智里	×	
祝 もものき探偵事務所	天道里砂	○	
浜村渚の計算ノート	青柳碧人	×	
あの花が咲く丘で、君とまた出会えたら。	汐見夏江	×	班チャンプ

4班 2年生②



書名	著作者名	蔵書	備考
少年と犬	馳星周	○	
舟を編む	三浦しをん	○	班チャンプ
小学館の図鑑 NEO	小学館	○	
心が叫びたがってるんだ。	豊田美和 超平和バスターズ	○	



5班 3年生①

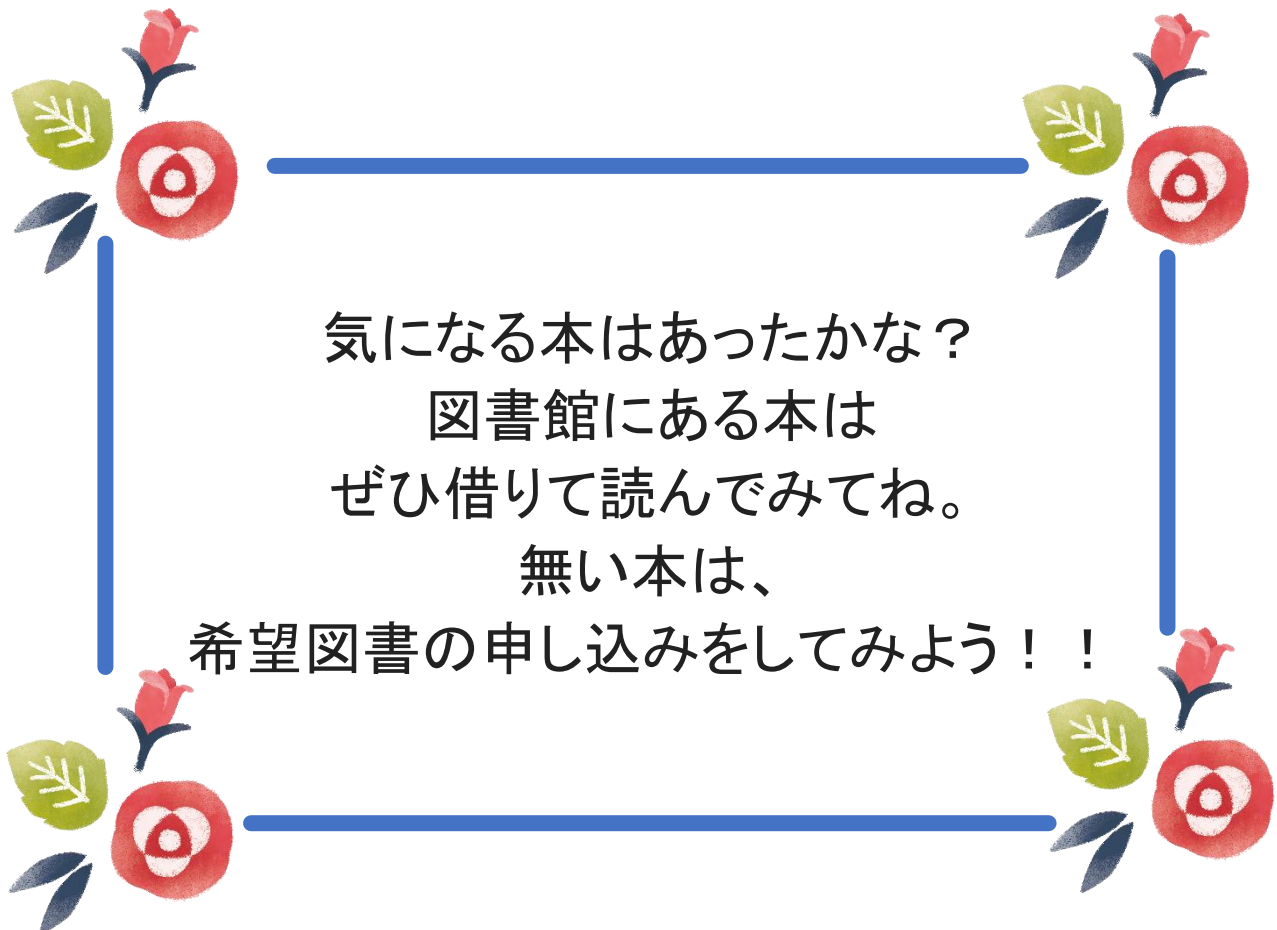
書名	著作者名	蔵書	備考
交換ウソ日記	櫻いいよ	×	
キノの旅 I	時雨沢恵一	○	
一九八四年	ジョージ・オーウェル	×	
あるかしら書店	ヨシタケシンスケ	○	班チャンプ
さよなら世界の終わり	佐野徹夜	○	



6班 3年生②



書名	著者	蔵書	備考
魔女の家 エレンの日記	ふみー	×	
瓶詰地獄（乙女の本棚）	夢野久作	○	班チャンプ
キャンディアディクトフルコース	マチゲリータ	×	
転生したら剣でした。	棚架ユウ	×	
悪ノ娘 黄のクロアテュール	悪のP (mothy)	×	



「人を通して本を知る、本を通して人を知る」

本の紹介コミュニケーションゲーム

「知的書評合戦 ビブリオバトル」公式ルール

- ①発表参加者が読んで面白いと思った本を持って集まる。
- ②順番に一人5分間で本を紹介する。
- ③それぞれの発表の後に参加者全員でその発表に関するディスカッションを2～3分行う。
- ④全ての発表が終了した後に「どの本が一番読みたくなったか？」を基準とした投票を参加者全員一票で行い、最多票を集めたものを『チャンプ本』とする。



公式ルールの詳細

1. 発表参加者が読んで面白いと思った本を持って集まる。
2. 他人が推薦したものでもかまわないが、必ず発表者自身が選ぶこと。
3. それぞれの開催でテーマを設定することは問題ない。
4. 順番に一人5分間で本を紹介する。
5. 5分が過ぎた時点でタイムアップとし発表を終了する。
6. 原則レジュメやプレゼン資料の配布等はせず、できるだけライブ感をもって発表する。
7. 発表者は必ず5分間を使い切る。
8. それぞれの発表の後に参加者全員でその発表に関するディスカッションを2～3分行う。
9. 発表内容の揚げ足をとったり、批判をするようなことはせず、発表内容でわからなかった点の追加説明や、「どの本を一番読みたくなったか？」の判断を後でするための材料をきく。
10. 全参加者がその場が楽しい場となるように配慮する。
11. 質問応答が途中の場合などに関しては、ディスカッションの時間を多少延長しても構わないが、当初の制限時間を大幅に超えないように運営すること。
12. 全ての発表が終了した後に「どの本が一番読みたくなったか？」を基準とした投票を参加者全員一票で行い、最多票を集めたものを『チャンプ本』とする。
13. 自分の紹介した本には投票せず、紹介者も他の発表者の本に投票する。
14. チャンプ本は参加者全員の投票で民主的に決定され、教員や司会者、審査員といった少数権力者により決定されてはならない。

※参加者は発表参加者、聴講参加者よりなる。
全参加者という場合にはこれらすべてを指す。

このルールは、「知的書評合戦 ビブリオバトル」公式サイト(<https://www.bibliobattle.jp/>)より引用しています。

イベントで使用したタイマーは「こがうえぶ。」さんが公開している非公式タイマーです。
(<http://wiwi.sub.jp/bibliotimer>)



